

(アクティビティ名)

ネームトス

(概要・価値：こんなことができるよ・学べるよ)

・人との距離感、相手意識等に対して、自分のスタンスが見えてくる。

(タイプ)

(事前に必要な体験)

アイスブレイク

ウォームアップ

チョイ恥ずかし系

コミュニケーション

課題解決系

信頼関係を高める

(対象年齢)

(人数)

(所要時間)

小学校中学年以上

8～15人程度

10分～20分

(準備物)

・フリースボール等柔らかいボール数個(ラバーチキン or もやっとボールで対応)

(手順)

- 1 全員で輪になって、自分以外の人にフリースボールを投げ渡す。投げる際に、渡そうとする相手の名前を「行くよ！〇〇ちゃん」と呼んでから投げる。
- 2 ボールを投げた人は、輪の中心に向かって、1歩前に出る。
- 3 みんなが前に出てきて、輪が詰まり、入る場所がなくなったらおしまい。

(ふりかえり or ワンポイント…安全面も含め)

- ・ だんだんお互いの距離が近づいてくるので、半強制的かもしれないが、人との距離感が縮まる。少しずつ近づく中で、人との距離感に慣れ、心の壁が下がる傾向が見られる。
- ・ みんなが前に出てくるのが均等に輪になるか、いびつな形で外部に取り残された人がいるか…等グループの様子が見えてくることがある。取り残された人への配慮を要する場合がある。
- ・ 全員で輪になって、両手のひらを前に出し(頂戴！のポーズ)、パスしてもらった人から手を後ろに回して全員にボールが行き渡るように配慮しながらスタートするVer.もある。
- ・ ボールをパスし合う際、「行くよ！〇〇ちゃん」の声かけだけでなく、受け取った方の「ありがとう〇〇ちゃん」とのやり取りを加えることで、挨拶・返事のロールプレイ的な要素を加えるVer.もある。

(アクティビティ名)

ネームジャグリング

(概要・価値:こんなことができるよ・学べるよ)

・人との距離感、相手意識等に対して、自分のスタンスが見えてくる。

(タイプ)

アイスブレイク

ウォームアップ

チョイ恥ずかし系

ネームトスなど

コミュニケーション

課題解決系

信頼関係を高める

(事前に必要な体験)

(対象年齢)

小学校中学年以上

(人数)

8～15人程度

(所要時間)

20分～

(準備物)

・フリースボール等柔らかいボール数個(ラバーチキン or もやっとボールで対応)

(手順)

- 1 全員で輪になって、輪の中の誰かにフリースボールを投げ渡す。ボールに全員が一人1回ずつ触り、ボールが1周回るようにしていく。
- 2 ボールが1周回ったら、3周回するのが正式ルールであることを伝えて、再挑戦する。
- 3 ボール1個を3周回し終わったら、2個～3個～5個～8個～・・・等とボールの数を参加者に確認しながら任意に増やし、グループ内で決めた個数目標をもとに、連続してボールが3周回るように、時間の許す限りチャレンジする。

(ふりかえり or ワンポイント…安全面も含め)

- ・ 自分の役目をしっかり果たさないとキャッチできないので、気が抜けない。
- ・ 相手のどこに投げるか? どう投げたら上手にパスできるか? 等、相手への意識付けに効果的な活動。
- ・ グループ内で、ボールが回せたときは無条件に嬉しい!!
- ・ グループの状態によっては、個数を上限まで増やしていく上記Ver. の他にボール1個を1周回するのに何秒かかるかというタイムチャレンジVer. (= “ワープスピード” というアクティビティ) に切り替えていくこともあり。