

総合的な学習の時間 計画案

○单元名 「仲間づくりと自分づくり」

<单元の目標>

- ・AFPYの活動と振り返りを通して、一人ひとりのコミュニケーション能力を養い、温かい仲間づくりを目指す。
- ・互いに意見を言い合える雰囲気づくりをする中で、互いを認め合い、自分に自信をもって、積極的に活動に取り組むことができる。

<单元の計画（全6時間）>

- 第1時 グループで決定し活動に取り組む （2時間 9/29）
 第2時 心を開いてふれあう （2時間 10/20）
 第3時 コミュニケーション能力を高める （2時間 11/ 9）

○第3時 11月 9日（水） 1・2校時 （場所） 体育館 （対象） 1年生全員

<ねらい>

円滑なコミュニケーションを図るためには、互いに見合うこと、聞き合うこと、話し合うことや伝え合おうとする意欲、さらに信頼関係等も大切なことに気付くことができる。

○活動の流れ

時間	活動内容 活動名	ねらい 伝えたいこと	指示	留意点
	<ul style="list-style-type: none"> ・クラスごとに、並んでおく。 ・筆記用具を準備する。（目標、感想を書くために） ・総合ファイルに目標カードとふりかえりシートを入れておく ・服装は、体操服がよい。 		<準備> ふりかえりシート、説明カード マイク、ストップウォッチ フープ（8組）、番号カード（6組） ロープ（6本）、フラッグ	
20分	○活動のねらいの確認	<ul style="list-style-type: none"> ・目標を持って参加すること ・目標の再確認 	<ul style="list-style-type: none"> ◇あいさつ ◇FVC「あ」「い」「し」「た」を確認しよう ◇見えるもの 聞こえたこと 感じたことを大事にしよう 	<ul style="list-style-type: none"> ・FVCと個人の目標を確認すると同時に、目標達成をどうはかるのかを考えさせたい。
	○アイスブレイク（あいこじゃんけんから7-11じゃんけん）	<ul style="list-style-type: none"> ・和やかな雰囲気づくり ・変化することを意識しよう 	<ul style="list-style-type: none"> ◇ウォーミングアップをして心をほぐそう。 ◇2人組みでじゃんけんをします。今までなかったことのない人と組んでみましょう。アドベンチャーですから、自分で変化を意識していきましょう。 ◇あいこじゃんけん 	<ul style="list-style-type: none"> ・変化を楽しむ。話したことのない人とできるかな？ちょっとアドベンチャーへの一歩を！ ・笑顔で、楽しい雰囲気、うまくいかないことを笑って楽し

			<p>あいこになったら、イエ～イかハイタッチをして分かります。</p> <p>◇冷蔵庫 2人組で向かい合って手をつなぐ。腕を交互に動かす。</p> <p>◇7-11 じゃんけん 2人組で1～5まで指を出し、足して7になったらイエ～イかハイタッチです。</p> <p>◇3人組をつくって1～5まで指を出し、足して11になったらイエ～イかハイタッチです。</p>	もう。
10分	①パースデーラインナップ	・コミュニケーションの取り方を工夫する	<p>◇1月生まれから順番に12月生まれまでぐるっと1つの輪になろう。先生も一緒にどうぞ。</p> <p>◇できるだけ早くみんなで輪になろう。(ESPで)</p> <p>◇1月の人～!!と確認した後にそれぞれの月のなかで1日から順番に並び替えよう。(でもだまってね)</p>	<ul style="list-style-type: none"> ・ESPで並ぶ。このあたりかなあと予想する。あたっていたら「よし!」まちがってもOK!という感じで。 ・ESPの次は、しゃべらないでやるには?と考えさせる。
20分	②ヘリウムフーフーフ	・協力・コミュニケーションについて考える	◇グループ全員で輪になります。人差し指をフーフーフにつけ、胸の高さで支えます。全員が人差し指をつけたまま、床までフーフーフをおろします。途中で指が離れたら正直に言って最初からやり直します。先生方フーフーフの準備をお願いします。これはNASAの宇宙飛行士のレクにもなっています。宇宙飛行士は2秒でやってしまうそうです。	<ul style="list-style-type: none"> ・グループは、ラインナップで適当に10人ずつくらいにする。 ・タイムトライアルにする。FVCの「し・・・正直に」を意識させたい。 ・先生方に各グループに入ってもらおう。フーフーフをのせるときに、少し力を加えてのせてもらおう。
10分	<休憩>		・ヘリウムフーフーフに少人数でチャレンジもOK	
20分	⑤グループづくり		◇男女半々の15人グループをつくろう。できたら座りましょう。人数が合わない場合は少し違っていてもOKです。全部で6グ	・ボールを中心に円になろう。

			ループをつくろう。	
35分	◎キーパンチ	<ul style="list-style-type: none"> ・互いがアイデアを出し合って課題解決を行う 	<p>◇できるだけ早く全てのカードを順番にふむ。ただし、ロープの中には一人しかはいれません。一人一回はカードをふむようにしないとダメです。</p> <p>◇まずは、ためしにやってみよう。次に各チーム何秒を目標に設定しますか？決まったら担当の先生に知らせてやってみよう。チャレンジは3回です。</p>	<ul style="list-style-type: none"> ・作戦タイムを5分くらいとる。チャレンジ回数が3回であること、3回目は大グループチャレンジになることを知らせる。 ・6グループの中をさらに3つに分ける。 ・誰の行動や言葉が印象的だった？
5分	○ふりかえり	<ul style="list-style-type: none"> ・FVCの確認 ・体験の一般化 ・目標の確認 ・何が見えたか？ ・何が聴こえたか？ ・どう感じたか？ 	<p>◇この活動の時間だけでなく、いつでもどこでも、どの授業中でも、部活でも、将来ずっと人と人が出会って過ごすときには大切なことをみなさんは、自分で学んできたと思います。大きな行事がなくても、日頃の友達との関係のなかで、あっ！ここで使えば・・・と思うことがあればいいなあと思います。授業中にもアドベンチャーはたくさんあります。楽しい授業にするのはみなさんしだいかもしれませんね。じゃあ。</p>	